

ЛИКИЙСКАЯ ТРОПА

От Оваджика до Гейикбайыры

Практический путеводитель по 23 отрезкам: история, природа, короткие прогулки, семья, рельеф, вода и логика связей.

Маршрутный план • версия 26 июля 2026

Дистанции ориентировочные. Перед выходом сверяйте актуальный GPX, погоду и местные ограничения.

Сначала - логика маршрута

Присланный список повторялся дважды, поэтому в путеводитель вошел один набор из 23 переходов. Общая ссылка ChatGPT не показала содержимое диалога, но позднее исходный текст был получен отдельным вложением. Его рейтинги, семейные и летние рекомендации включены в эту расширенную версию и сверены с логикой маршрута.

1. Это не 23 ходовых дня

Несколько пунктов - большие многодневные блоки: Сидима - Патара, Калкан - Каш и Фаселис - Гейикбайыры.

2. Есть две радиальные ветки

Демре - Андриаке и Чиралы - Химера возвращают вас к основному маршруту, а не продвигают дальше на восток.

3. Пропущена связка

Между Финике и Караёзом в списке нет перехода. Без транспорта или отдельного ходового дня цепочка разрывается.

4. Финал нельзя пройти за день

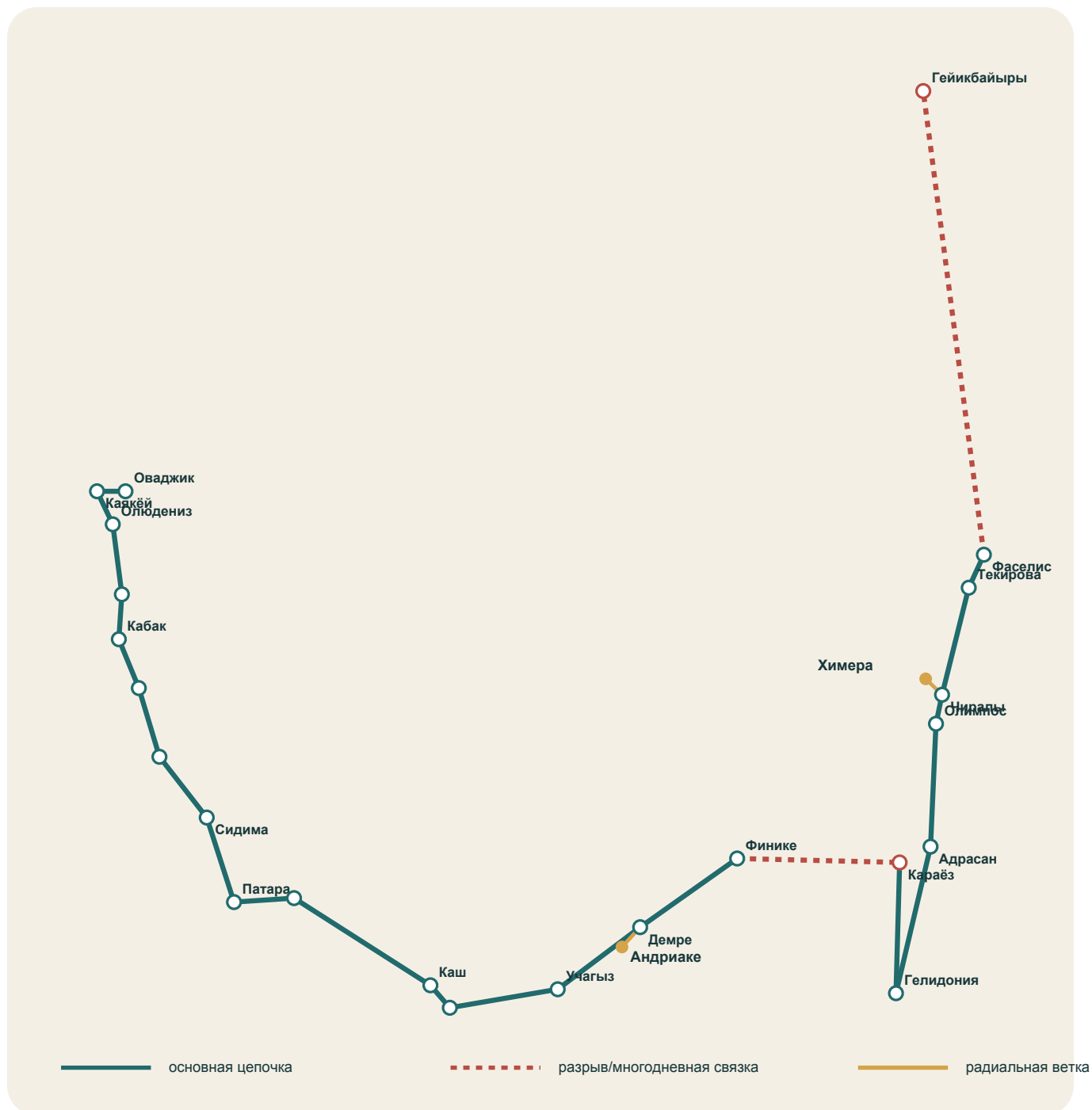
Фаселис - Гейикбайыры - это восточный горный блок через Куздере/Гедельме, Гейнюк и Хисарчандыр.

Как читать цифры

Километры и набор высоты даны диапазонами: варианты тропы, место ночлега и обходы меняют итог. Время рассчитано для подготовленного туриста с остановками, но без длительного осмотра руин.

Маршрут на одной схеме

Схема показывает географическую логику, а не заменяет навигационную карту.



Когда идти и как планировать

Сезон

Лучше всего: март-май и октябрь-ноябрь. Весна официально считается наиболее подходящим сезоном. Летом прибрежные этапы опасно жаркие; зимой возможны ливни, холод и снег на высоких вариантах.

Темп

Для всей приведенной цепочки с исправленными связками закладывайте примерно 30-38 ходовых дней плюс отдых. Не объединяйте длинные блоки только ради соответствия списку.

Навигация

Красно-белая маркировка помогает, но не заменяет офлайн-GPX. Скачайте трек и карту на два устройства; отметьте воду, ночлеги и аварийные выходы.

Ночлег

В туристических местах выбор большой. В Гей, Сидиме, на Аладаге и восточном горном блоке жилье ограничено. Подтверждайте бронирование и питание за 1-2 дня.

Вода

Источники сезонны. Нормальный запас 2-2.5 л, удаленные этапы требуют 3-4 л. Фильтр полезен, но не делает солоноватую или загрязненную воду хорошим планом.

Транспорт

Долмуши удобны на побережье, но расписание меняется по сезону. Горные деревни требуют заранее согласованного трансфера или номера местного такси.

Перед каждым выходом

Погода • лесопожарные ограничения • подтверждение ночлега • запас воды • время заката • состояние ближайшего участка • заряженный телефон и пауэрбанк.

Главные исторические и природные места

Редакционный рейтинг из исходного материала. Места вне основной цепочки отмечены отдельно.

История

- 1 Мира, Демре**
Скальные гробницы, театр и некрополь.
- 2 Фаселис**
Три гавани, римская улица, акведук и театр.
- 3 Олимпос**
Руины античного порта в лесу у моря.
- 4 Патара**
Столица Ликийского союза, парламент и театр.
- 5 Ксантос**
Крупнейший политический центр Ликии; нужен крюк/транспорт.
- 6 Тлос**
Акрополь и гробницы; отдельный выезд севернее маршрута.
- 7 Симена, Калекёй**
Крепость, саркофаги и панорама Кековы.
- 8 Андриаке**
Порт Миры, зернохранилище и музей.
- 9 Сидима**
Тихий горный город, встроенный в современную деревню.
- 10 Летоон**
Святыни Ликии; удобнее связать с Ксантосом.

Природа

- 1 Маяк Гелидония**
Морская панорама и острова Бешадалар.
- 2 Олюдениз - Фаралия**
Высокая тропа над бирюзовым побережьем.
- 3 Кабак - Алынджа**
Дикие бухты, сосны и Семь мысов.
- 4 Химера**
Природные огни Янарташа и вечерняя атмосфера.
- 5 Чиралы - Текирова**
Удаленный лесной берег и бухта Маден.
- 6 Долина бабочек**
Безопасный верхний обзор со стороны Фаралии.
- 7 Гейикбайыры**
Известняковые стены, каньоны и скалолазание.
- 8 Кекова**
Острова, бухты и затопленные древние берега.
- 9 Адрасан**
Широкая бухта между лесистыми горами.
- 10 пляж Патара**
Дюны и длинная открытая береговая линия.

Короткие маршруты и сложность

Короткий не всегда означает легкий: рельеф, жара и возвращение важнее одной цифры в километрах.

Лучшие короткие переходы

Чиралы - Химера

3-4.5 км в одну сторону

Каменные ступени; вечером нужен фонарь.

Олимпос - Чиралы

4-6 км

Самый спокойный культурно-пляжный переход.

Каш - Лиманагзы

7-9 км

Коротко, но есть скальные ступени; лодка сезонна.

Текирова - Фаселис

6-8 км

Лес, бухты, руины и возможность купания.

Караёз - маяк

8-10 км

Обратно столько же или продолжение в Адрасан.

Исправление исходного текста: Лиманагзы - Учагыз не относится к коротким прогулкам. Реалистично это 22-26 км, часто с ночевкой у Аперлая/Богазджика.

Группы сложности

Легкие

Олимпос - Чиралы; Текирова - Фаселис.

Умеренные

Оваджик - Каякёй; Фараля - Кабак; Чиралы - Химера.

Сложные

Кабак - Алынджа; маяк - Адрасан; Адрасан - Олимпос.

Очень сложные

Демре - Финике; Чиралы - Текирова; восточный финал к Гейикбайыры.

Летние и семейные варианты

Летом даже легкая тропа становится сложнее. Выходить следует на рассвете или ближе к вечеру, избегая экстремальной жары.

Лучшее для жаркого сезона

1 Олимпос - Чиралы

Коротко, руины, море; открытый пляж проходить утром.

2 Текирова - Фаселис

Лесной характер и купание, но часы археологической зоны важны.

3 Чиралы - Химера

Только вечером; фонарь обязателен на обратном пути.

4 Учагыз и Кекова

Лучше как сочетание короткой прогулки и лодки, а не длинный ходовой день.

5 Каш - Лиманагзы

Ранний старт, купание и сезонное возвращение лодкой.

С детьми

Подходит большинству семей

Олимпос - Чиралы; Текирова - Фаселис.

Подходит подготовленным детям

Чиралы - Химера днем или с хорошим фонарем; Фаралия - Кабак без жары.

Только опытным подросткам

Чиралы - Текирова; Кабак - Алынджа; длинные участки Кековы.

Не семейная прогулка

Демре - Финике; маяк - Адрасан с полным рюкзаком; восточный горный финал.

Семейная проверка: ребенок уже проходил похожую дистанцию и набор • обувь разношена • воды больше взрослой нормы • есть возможность развернуться • взрослый несет аптечку и навигацию.

Маршруты с возвращением в тот же день

Транспорт сезонный: договоренность о лодке, такси или трансфере подтвержайте до старта.

Маршрут	Ходьба	Возвращение	Условие
Каякёй - Олюдениз	3-4 ч	Долмуш/такси из Олюдениза через Хисарёню.	Сыпучий спуск.
Каш - Лиманагзы	3-4 ч	Сезонная лодка в Каш; при ветре возвращаться пешком.	Скальные ступени.
Олимпос - Чиралы	2-3 ч с руинами	Такси/шаттл или пешком обратно вдоль берега.	Самый простой.
Чиралы - Химера	3-4 ч	Радиально тем же путем; такси сокращает дорогу к входу.	Фонарь вечером.
Текирова - Фаселис	2-3 ч + руины	Такси; для автобуса может потребоваться выход к D400.	Проверить часы.
Караёз - Гелидония	6-8 ч туда-обратно	Только возврат пешком или заранее организованный полный переход в Адрасан.	Воды у маяка нет.

Главное правило обратной логистики

Не начинайте линейный маршрут, надеясь найти машину или лодку на финише. Получите подтверждение, сохраните номер водителя/лодочника и имейте пеший запасной план.

Отрезки 1-12

Диапазоны учитывают варианты тропы и расположение ночлега.

#	Переход	Дистанция	Время	Сложность
1	Оваджик - Каякёй	6-8 км	2.5-3.5 ч	умеренно
2	Каякёй - Олюдениз	7-9 км	3-4 ч	умеренно
3	Олюдениз - Фаралия	13-15 км	5-6.5 ч	выше средней
4	Фаралия - Кабак	7-9 км	3-4 ч	умеренно
5	Кабак - Алынджа	8-10 км	4-5.5 ч	сложно
6	Алынджа - Гей	11-14 км	5-6 ч	выше средней
7	Гей - Сидима	10-12 км	4-5 ч	умеренно
8	Сидима - Патара	35-45 км	2-3 дня	сложно
9	Патара - Калкан	16-19 км	6-7 ч	выше средней
10	Калкан - Каш	42-50 км	2-3 дня	сложно
11	Каш - Лиманагзы	7-9 км	3-4 ч	выше средней
12	Лиманагзы - Учагыз	22-26 км	1 длинный или 2 дня	сложно

Отрезки 13-23

Диапазоны учитывают варианты тропы и расположение ночлега.

#	Переход	Дистанция	Время	Сложность
13	Учагыз - Демре	20-25 км	7-9 ч	сложно
14	Демре - Андриаке	5-7 км	2-3 ч + музей	легко
15	Демре - Финике	32-38 км	2 дня	очень сложно
16	Караёз - маяк Гелидония	8-10 км	3-4 ч	умеренно
17	Маяк Гелидония - Адрасан	12-15 км	4.5-6 ч	выше средней
18	Адрасан - Олимпос	15-17 км	6-7.5 ч	сложно
19	Олимпос - Чиралы	4-6 км	1.5-2.5 ч	легко
20	Чиралы - Химера	7-9 км туда-обратно	8-4 ч	умеренно
21	Чиралы - Текирова	18-22 км	7-9 ч	очень сложно
22	Текирова - Фаселис	6-8 км	2-3 ч + руины	легко
23	Фаселис - Гейикбайыры	70-90 км	4-5 дней	очень сложно

Оваджик - Каякёй

Пролог: лес, старые дороги и заброшенный город



ДИСТАНЦИЯ

6-8 км

ВРЕМЯ

2.5-3.5 ч

НАБОР/СБРОС

+250 / -350 м

УРОВЕНЬ

умеренно

Не основной ход Ликийской тропы, а красивый западный пролог. Маршрут связывает официальный старт у Оваджика с каменными домами бывшего Кармелассоса.

Как идти

- От Оваджика выйти на лесные дороги западнее курортной застройки.
- Держать офлайн-трек: в сосновом лесу много параллельных грунтовок.
- Оставить не менее часа на прогулку по руинам Каякёя.

Вода и снабжение

Заполнить бутылки в Оваджике. На переходе надежных природных источников не планировать; магазины и кафе есть у Каякёя.

Навигация и риски

После дождя камни скользкие. В жару лес защищает не везде. Не заходить внутрь аварийных построек.

Финиш и ночлег

Пансионы и кафе в Каякёе. Удобный вариант для короткого первого дня.

Важно

Если нужен строго классический маршрут, начинайте Оваджик - Фаралия и оставьте Каякёй отдельной прогулкой.

Каякёй - Олюдениз

Через перевал к бирюзовой лагуне



ДИСТАНЦИЯ

7-9 км

ВРЕМЯ

3-4 ч

НАБОР/СБРОС

+350 / -500 м

УРОВЕНЬ

умеренно

Короткий, но каменистый переход через седловину над заливом. Главная награда - первый открытый вид на Олюдениз и резкий спуск к морю.

Как идти

- От окраины Каякёя выйти к южному склону и набрать высоту по каменистой тропе.
- На седловине проверить направление: боковые тропы уходят к бухтам и смотровым.
- Спускаться без спешки; последние участки могут быть сыпучими.

Вода и снабжение

Вода только на старте и финише. В теплый день взять 1.5-2 л.

Финиш и ночлег

Олюдениз: полный набор жилья, магазинов, кафе и транспорта до Фетхие/Оваджика.

Навигация и риски

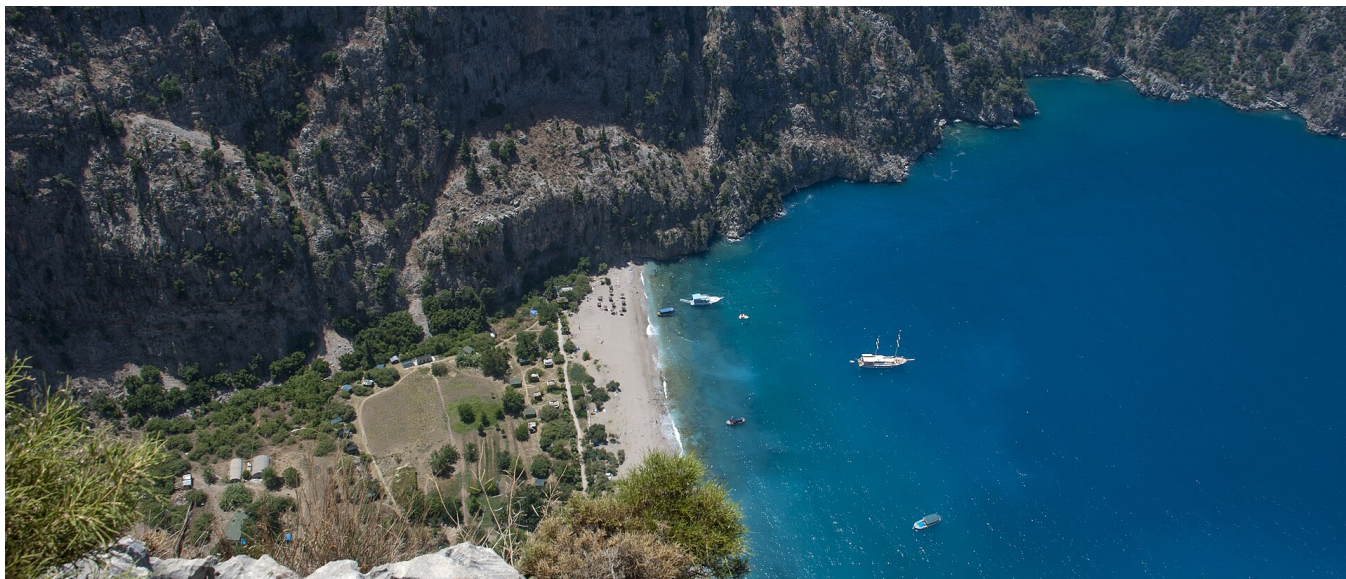
Сыпучий известняк на спуске, мало тени, летом сильный нагрев. Палки заметно снижают нагрузку на колени.

Важно

Следующий этап к Фаралии логичнее начинать от официального старта над Оваджиком, а не с пляжа.

Олюдениз - Фаралия

Высокая прибрежная тропа над Долиной бабочек



ДИСТАНЦИЯ

13-15 км

ВРЕМЯ

5-6.5 ч

НАБОР/СБРОС

+850 / -450 м

УРОВЕНЬ

выше средней

Один из самых узнаваемых дней маршрута: набор под Бабадагом, морские панорамы, деревни Кирме и Фаралия. От пляжа сначала надо вернуться к точке официального старта.

Как идти

- Подняться к стартовому знаку Ликийской тропы у Оваджика.
- Следовать красно-белой маркировке через открытые склоны и Кирме.
- Перед Фаралией свернуть только на безопасную верхнюю обзорную точку Долины бабочек.

Навигация и риски

Открытые склоны, жара и длинный набор. Спуск в самую Долину бабочек по веревкам не является обычной тропой и опасен с рюкзаком.

Вода и снабжение

Взять 2-2.5 л. Сезонные источники могут пересыхать; пополнение надежнее в Кирме и Фаралии.

Финиш и ночлег

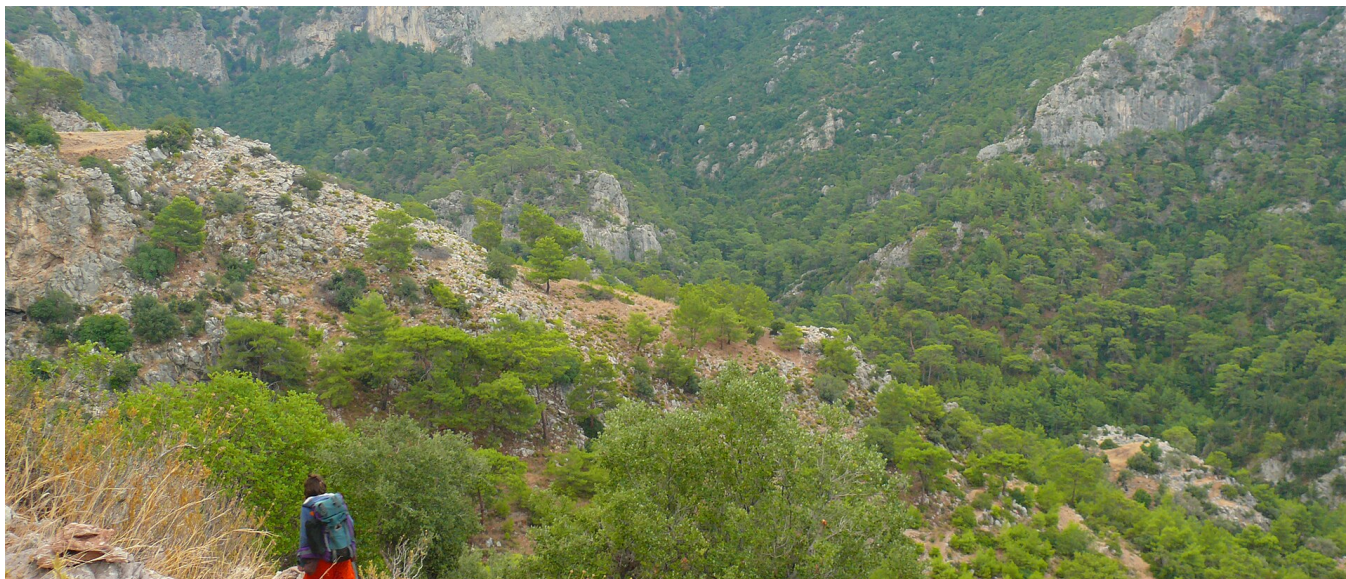
Фаралия: пансионаты, кемпинги, кафе и небольшой магазин. Есть долмуш в сторону Олюдениза и Кабака.

Важно

Старт до 07:00 весной и осенью делает этап заметно комфортнее.

Фаралия - Кабак

Короткий день с крутым финальным спуском



ДИСТАНЦИЯ

7-9 км

ВРЕМЯ

3-4 ч

НАБОР/СБРОС

+300 / -650 м

УРОВЕНЬ

умеренно

Тропа чередует лес, деревенские дороги и виды на залив Кабак. Небольшая дистанция обманчива: спуск к бухте требует времени и устойчивой обуви.

Как идти

- Выйти из Фаралии по маркировке, не следовать слепо автомобильной дороге.
- На развилках к гостевым домам регулярно сверяться с офлайн-треком.
- К бухте спускаться по основной тропе; сервисные джипы идут другим путем.

Вода и снабжение

В Фаралии и у жилья по пути. Для самого перехода обычно достаточно 1.5-2 л, но летом больше.

Финиш и ночлег

Кабак: кемпинги и бунгало на разных высотах. Уточняйте, находится ли жилье у дороги или у пляжа.

Навигация и риски

Крутые каменные ступени и рыхлый грунт. После дождя не спешить.

Важно

Хороший день для раннего финиша, купания и восстановления.

Кабак - Алынджа

Большой набор от моря к панорамной деревне



ДИСТАНЦИЯ

8-10 км

ВРЕМЯ

4-5.5 ч

НАБОР/СБРОС

+750 / -250 м

УРОВЕНЬ

сложно

Сильный вертикальный день: из чаши Кабака тропа поднимается по лесу и каменистым террасам к Алындже, откуда открываются Семь мысов.

Как идти

- Не терять высоту к пляжу, если ночевали у верхней дороги: выбирайте трек от своей точки.
- Набирать высоту равномерно, сохраняя запас воды до последних серпантинов.
- На выходе к Алындже не пропустить поворот к деревне и жилью.

Вода и снабжение

Надежное пополнение - Кабак и Алынджа. Между ними источники сезонные. Взять 2-2.5 л.

Финиш и ночлег

Небольшие пансионаты и кемпинги в Алындже; запас мест ограничен вне высокого сезона.

Навигация и риски

Длинный набор, солнце на открытых участках, утомительный известняк. Не начинать после полудня.

Важно

Один из этапов, где легкий рюкзак особенно важен.

Алынджа - Гей

Гребни Семи мысов и удаленные деревни



ДИСТАНЦИЯ

11-14 км

ВРЕМЯ

5-6 ч

НАБОР/СБРОС

+450 / -800 м

УРОВЕНЬ

выше средней

Панорамный, ветреный и местами безлюдный переход по известняковым склонам. Варианты старой и обновленной линии тропы могут расходиться.

Как идти

- На выходе из Алынджи выбрать нужный вариант по актуальному GPX.
- Следовать красно-белым меткам через пастбища и лесные просеки.
- На грунтовках у деревень проверять каждую развилку, а не идти по самой широкой дороге.

Вода и снабжение

Нести минимум 2-2.5 л. Сезонные краны и цистерны нельзя считать гарантированными или питьевыми.

Финиш и ночлег

Гей - маленькая деревня; жилье и питание нужно согласовать заранее.

Навигация и риски

Слабая связь, ветер на гребнях, редкая маркировка на грунтовках. Не рассчитывать на торговлю по пути.

Важно

Если ночлег в Гей не подтвержден, заранее имейте план трансфера или более длинного дня.

Гей - Сидима

Сельская Ликия и античные руины



RVINEN VON SIDYMA
XXI

PHOT. KUNSTLER

Druck der Gesellschaft für Oriental. Kunst in Wien

HELIODOR, 1842

ДИСТАНЦИЯ

10-12 км

ВРЕМЯ

4-5 ч

НАБОР/СБРОС

+500 / -300 м

УРОВЕНЬ

умеренно

Тихий внутренний этап вдали от курортов. Каменные террасы и пастбища выводят к Сидиме, где античные гробницы буквально встроены в современную деревню.

Как идти

- Уточнить направление выхода из Гей у хозяев ночлега.
- На пастбищах следить за краской на камнях и заборах.
- В Сидиме оставить время на некрополь, агору и римские бани, не заходя на закрытые участки.

Вода и снабжение

Взять 2 л. Пополнение возможно в деревнях, но часы работы и доступ к кранам непредсказуемы.

Финиш и ночлег

Сидима/Додурга: ограниченное размещение, часто по предварительной договоренности.

Навигация и риски

Собаки у стад, заросшие короткие участки, слабая связь. Обходить стада спокойно и широко.

Важно

Историческая фотография на странице показывает, насколько мало изменился силуэт руин.

Сидима - Патара

Не один этап: связка через Бел, Гавурагылі и равнину Ксантоса



ДИСТАНЦИЯ

35-45 км

ВРЕМЯ

2-3 дня

НАБОР/СБРОС

+900 / -1400 м

УРОВЕНЬ

сложно

В исходном списке этот отрезок выглядит дневным, но на местности это многодневная связка. Классический ход проходит через Бел/Гавурагылі, затем к Летоону, Ксантосу и Патаре.

Как идти

- День 1: Сидима - Бел или район Гавурагылі, в зависимости от выбранной линии.
- День 2: длинный спуск к побережью и переход по равнине к Летоону/Ксантосу.
- Финишировать в Гелемише у Патары либо добавить третий спокойный день с осмотром руин.

Вода и снабжение

Планировать по ночлегам и деревням. На горных участках нести 2.5-3 л; вода на равнине не всегда пригодна без фильтра.

Финиш и ночлег

Гелемиш/Патара: большой выбор жилья, магазины, рестораны и транспорт.

Навигация и риски

Длинные спуски, стертая маркировка, жара на равнине, опасные автомобильные участки.

Важно

Сокращение: заранее организованный трансфер от деревень к Кыныку/Патаре.

Патара - Калкан

Акведук, сельские дороги и возвращение к морю



ДИСТАНЦИЯ

16-19 км

ВРЕМЯ

6-7 ч

НАБОР/СБРОС

+650 / -550 м

УРОВЕНЬ

выше средней

Маршрут уходит от пляжа к римскому акведуку Делликемер, проходит через поля и деревни, затем спускается к Калкану.

Как идти

- Из Гелемиша выйти к линии акведука, не идти по пляжу без подтвержденного трека.
- Следовать к Делликемеру и Акбелю, где возможны магазины и транспорт.
- На подходе к Калкану внимательно проходить застроенные и дорожные участки.

Вода и снабжение

Стартовать с 2 л. Пополнение вероятно у населенных пунктов, но не откладывать его до самого финиша.

Финиш и ночлег

Калкан: полный сервис и удобный транспортный узел.

Навигация и риски

Мало тени, бетон и асфальт усиливают жару. Дорожное движение у Калкана.

Важно

Осмотр Патары лучше вынести на предыдущее утро или отдельный полдня.

Калкан - Каш

Многодневный внутренний участок через Безирган и Гёкчеорен



ДИСТАНЦИЯ

42-50 км

ВРЕМЯ

2-3 дня

НАБОР/СБРОС

+1700 / -1750 м

УРОВЕНЬ

сложно

Это не прямой береговой переход. Классическая тропа поднимается на плато Безирган, идет через Сарыбелен/Гёкчеорен и лишь затем спускается к Кашу.

Как идти

- День 1: Калкан - Безирган/Сарыбелен с длинным утренним набором.
- День 2: переход к Гёкчеорен или соседнему ночлегу по внутреннему плато.
- День 3: известняковые тропы и спуск к Кашу с видом на Меис.

Вода и снабжение

Запас 2.5-3 л на горные дни. Ночлеги и питание бронировать заранее; магазины редки.

Финиш и ночлег

Каш: жилье любого уровня, магазины, аптеки, порт и автобусы.

Навигация и риски

Большой набор, холодный ветер на плато, жара ниже, сложная навигация среди грунтовок.

Важно

Быстрый вариант - автобус Калкан - Каш; он пропускает серьезный горный блок.

Каш - Лиманагзы

Короткая, но техническая прибрежная тропа



ДИСТАНЦИЯ

7-9 км

ВРЕМЯ

3-4 ч

НАБОР/СБРОС

+350 / -350 м

УРОВЕНЬ

выше средней

Эффектный выход из Каша к бухтам полуострова. В начале встречаются скальные ступени и узкие места, затем тропа становится спокойнее.

Как идти

- Из Каша выйти по маркировке к восточному прибрежному склону.
- Скальные участки проходить по одному, убрав палки и освободив руки.
- Спускаться к бухтам Лиманагзы только по основному ходу, не по козьим тропам.

Вода и снабжение

1.5-2 л. В сезон воду и еду продают у пляжных заведений, вне сезона они могут быть закрыты.

Финиш и ночлег

Лиманагзы: сезонные пансионаты/рестораны; лодки в Каш работают по погоде.

Навигация и риски

Экспонированные ступени, гладкий камень, отсутствие автомобильной дороги к бухте.

Важно

Уточните заранее, ночуете ли в бухте или возвращаетесь лодкой.

Лиманагзы - Учагыз

Удаленное побережье через Аперлай



ДИСТАНЦИЯ

22-26 км

ВРЕМЯ

1 длинный или 2 дня

НАБОР/СБРОС

+900 / -900 м

УРОВЕНЬ

сложно

Один из наиболее диких морских участков: каменистые мысы, бухты, Аперлай и редкое снабжение. Комфортнее делить переход ночевкой у Аперлая/Богазджика.

Как идти

- Следовать береговым гребням к району Богазджика и Аперлая.
- Не рассчитывать пройти мыс по самой кромке воды: тропа часто уходит выше.
- После Аперлая продолжить к Учагыз по подтвержденной линии GPX.

Вода и снабжение

Нести 3 л на человека. Возможности пополнения сезонны и зависят от открытых пансионатов/подочных стоянок.

Навигация и риски

Острый известняк, слабая связь, штормовой ветер, долгие участки без выхода к дороге.

Финиш и ночлег

Учагыз: пансионаты, кафе, мини-маркеты и подочные туры по Кекове.

Важно

Для тяжелого рюкзака двухдневный вариант намного безопаснее.

Учагыз - Демре

Кекова, Симена, Андриаке и выход к долине Демре



ДИСТАНЦИЯ

20-25 км

ВРЕМЯ

7-9 ч

НАБОР/СБРОС

+650 / -750 м

УРОВЕНЬ

сложно

Длинный день вдоль исторического побережья. В зависимости от варианта маршрут проходит через район Симены, Капаклы и выходит к Андриаке/Чайагзы перед Демре.

Как идти

- Стартовать на рассвете и заранее выбрать вариант через Кале/Симену.
- После прибрежных участков держать направление на Капаклы и Андриаке.
- От Андриаке до центра Демре решить: пешком, такси или местный транспорт.

Вода и снабжение

2.5-3 л. Пополнение возможно в населенных местах, но большие интервалы остаются без сервиса.

Финиш и ночлег

Демре: все виды сервиса. Андриаке/Чайагзы удобны для трансфера и осмотра музея.

Навигация и риски

Длинная дистанция, жара, острый камень, утомительный финал по равнине.

Важно

Не пытайтесь совместить полный этап и большой лодочный тур по Кекове в один день.

Демре - Андриаке

Короткая историческая ветка к древнему порту



ДИСТАНЦИЯ

5-7 км

ВРЕМЯ

2-3 ч + музей

НАБОР/СБРОС

+100 / -100 м

УРОВЕНЬ

легко

Это боковая ветка, а не продолжение на Финике. Она связывает Демре с портом Миры, римским зернохранилищем и Музеем ликийских цивилизаций.

Как идти

- Из Демре выйти в сторону Чайагзы по тихим улицам/дорогам.
- Осмотреть Андриаке по официальным дорожкам археологической зоны.
- Вернуться тем же путем или на транспорте; не путать с горным выходом к Белорену.

Вода и снабжение

Вода и кафе доступны в Демре и районе гавани в сезон.

Финиш и ночлег

Возвращение в Демре или ночлег рядом с Чайагзы.

Навигация и риски

Главная опасность - дорожное движение и дневная жара, а не рельеф.

Важно

Перед визитом проверить актуальные часы и билет на официальном сайте музеев Турции.

Демре - Финике

Высокий маршрут через Белорен, Алаклизе и Аладага



ДИСТАНЦИЯ

32-38 км

ВРЕМЯ

2 дня

НАБОР/СБРОС

+1800 / -1800 м

УРОВЕНЬ

очень сложно

Один из самых трудных блоков всей тропы. Горная линия проходит через древние дороги и руины Алаклизе; ночевка и автономность обязательны для большинства туристов.

Как идти

- День 1: Демре - Белорен/Алаклизе; выходить рано и держать запас времени.
- Ночевку выбирать только на безопасной ровной площадке с подтвержденной водой.
- День 2: пересечь высокий участок и спуститься к Финике по актуальному треку.

Вода и снабжение

Нести 3-4 л и средство очистки. Источники сезонны; заранее получить свежие сведения у местных/хозяев жилья.

Финиш и ночлег

Финике: гостиницы, супермаркеты, аптеки и автобусы.

Навигация и риски

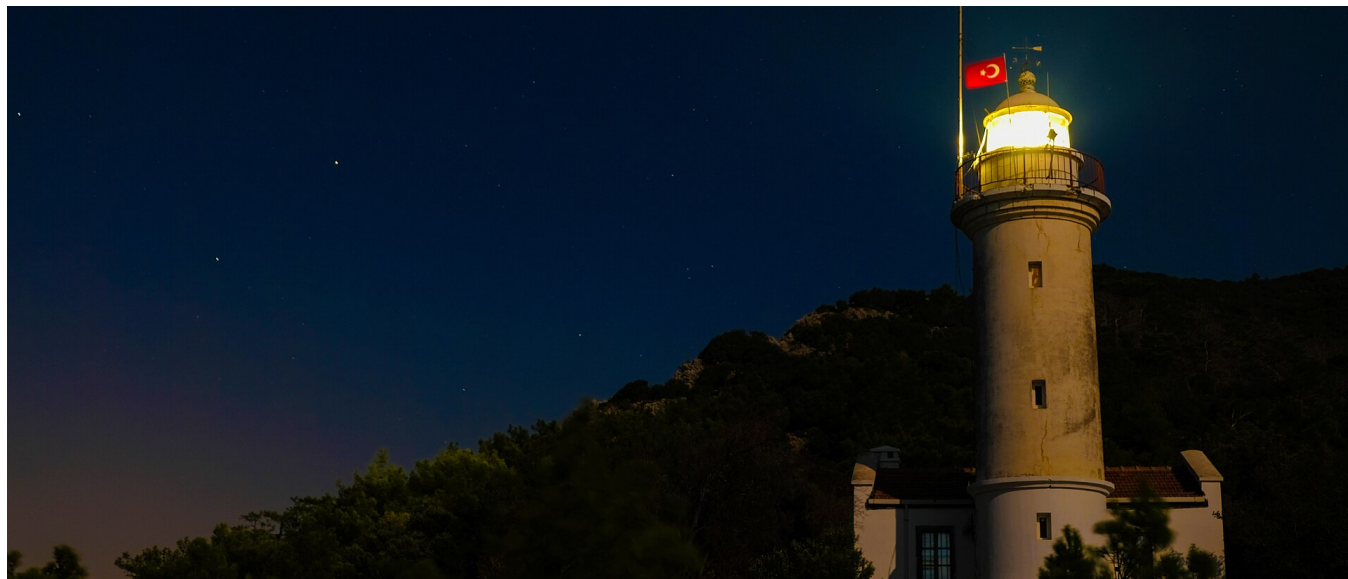
Удаленность, большой перепад, туман/ветер, сложная маркировка, почти нет связи.

Важно

При плохой погоде разумная альтернатива - автобус/такси Демре - Финике.

Караёз - маяк Гелидония

Сосновые тропы к самому знаменитому маяку маршрута



ДИСТАНЦИЯ

8-10 км

ВРЕМЯ

3-4 ч

НАБОР/СБРОС

+500 / -150 м

УРОВЕНЬ

умеренно

Живописный выход к мысу с видом на острова Бешадалар. Это первая половина полного дня Караёз - Адрасан.

Как идти

- Из Караёза двигаться к Корсан-Кою по лесным дорогам и маркировке.
- После бухт набрать высоту к маяку по каменистой тропе.
- У маяка оценить время и запас воды перед продолжением в Адрасан.

Вода и снабжение

Нести 2-2.5 л до маяка и больше, если идете дальше. У маяка постоянного сервиса нет.

Финиш и ночлег

Сам маяк - не поселок. Для ночлега нужен заранее проверенный план или продолжение в Адрасан.

Навигация и риски

Солнце, камни, лесопожарные ограничения, ночевка у маяка может быть запрещена/нежелательна.

Важно

В исходном списке отсутствует связка Финике - Караёз; она разобрана в отдельном разделе.

Маяк Гелидония - Адрасан

Длинный лесной траверс после главной смотровой



ДИСТАНЦИЯ

12-15 км

ВРЕМЯ

4.5-6 ч

НАБОР/СБРОС

+450 / -850 м

УРОВЕНЬ

выше средней

После маяка тропа долго идет по лесным склонам, набирает и сбрасывает высоту, затем выходит к долине и бухте Адрасан.

Как идти

- От маяка вернуться на основной ход, не срезать по склонам.
- На лесных дорогах внимательно ловить уходы тропы и красно-белые метки.
- Финальный спуск к Адрасану проходить с запасом дневного света.

Вода и снабжение

Минимум 2.5 л от маяка. Надежное пополнение обычно только ближе к Адрасану.

Финиш и ночлег

Адрасан: большой выбор пансионатов, кафе, магазинов и лодочных экскурсий.

Навигация и риски

Усталость после первой половины дня, монотонные лесные развилки, жара и клещи.

Важно

Полный Караёз - Адрасан обычно занимает 7-9 часов.

Адрасан - Олимпос

Через Муса-Даг к античному городу



ДИСТАНЦИЯ

15-17 км

ВРЕМЯ

6-7.5 ч

НАБОР/СБРОС

+850 / -850 м

УРОВЕНЬ

сложно

Горный день между двумя бухтами. Тропа уходит от моря на Муса-Даг, проходит лесные плато и спускается к руинам Олимпоса.

Как идти

- Выйти из Адрасана до жары и набрать высоту по лесной тропе.
- На плато не терять маркировку среди лесных дорог и вырубок.
- На спуске к Олимпосу учитывать время работы археологической зоны.

Вода и снабжение

2.5-3 л. Источники в горах сезонны и не должны быть единственным планом.

Финиш и ночлег

Олимпос/Чиралы: много жилья, кафе и магазинов; берега разделены руинами и руслом.

Навигация и риски

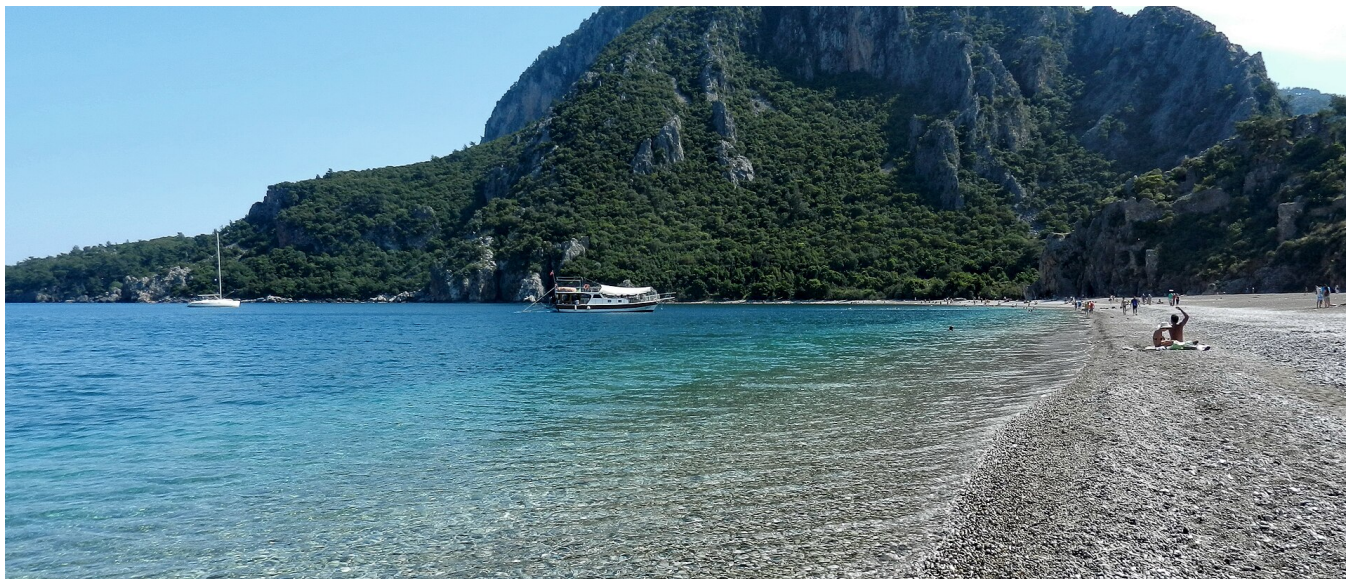
Длинный набор, влажная жара в лесу, скользкий спуск, закрытие проходов при пожарах.

Важно

Проверить, с какой стороны археологической зоны находится ваше жилье.

Олимпос - Чиралы

Легкий культурный переход вдоль руин и пляжа



ДИСТАНЦИЯ

4-6 км

ВРЕМЯ

1.5-2.5 ч

НАБОР/СБРОС

почти ровно

УРОВЕНЬ

легко

День восстановления: античный Олимпос, русло ручья, гробницы и выход на длинный пляж Чиралы.

Как идти

- Пройти археологическую зону по официальным дорожкам.
- После руин выйти к пляжу и продолжить к центру Чиралы.
- Не планировать проход по руслу после сильного дождя без проверки условий.

Вода и снабжение

Сервис доступен с обеих сторон; достаточно обычного дневного запаса.

Финиш и ночлег

Чиралы: пансионы, кемпинги, магазины, рестораны и транспорт к D400.

Навигация и риски

Жара на пляже, мокрые камни у воды, сезонные изменения русла.

Важно

Лучше заложить полдня на Олимпос, а не проходить руины транзитом.

Чиралы - Химера

Радиальный выход к вечным огням Янарташа



ДИСТАНЦИЯ

7-9 км туда-обратно

ВРЕМЯ

3-4 ч

НАБОР/СБРОС

+350 / -350 м

УРОВЕНЬ

умеренно

Боковая прогулка от Чиралы к природным выходам горящего газа. Самая атмосферная версия - перед закатом, но возвращение будет в темноте.

Как идти

- От Чиралы идти к входу Янарташа по дороге/тропе.
- Подняться по каменным ступеням к нижним и верхним языкам пламени.
- Вернуться тем же путем, не сходя на темные боковые тропы.

Вода и снабжение

1-1.5 л. В сезон вода может продаваться у входа, но не рассчитывать на это поздно вечером.

Навигация и риски

Темнота, неровные ступени, открытый огонь. Нужен налобный фонарь; не приближать горючее и ткань.

Финиш и ночлег

Возвращение в Чиралы. Такси к входу сокращает дорожную часть, но не подъем.

Важно

Это радиальная ветка; основной ход к Текирове начинается снова в Чиралы.

Чиралы - Текирова

Дикий берег через Маден-Кою



ДИСТАНЦИЯ

18-22 км

ВРЕМЯ

7-9 ч

НАБОР/СБРОС

+950 / -950 м

УРОВЕНЬ

очень сложно

Один из самых красивых и удаленных прибрежных дней. Тропа идет через лес, старые горные выработки и бухту Маден, затем длинно выходит к Текирове.

Как идти

- Выйти до рассветной жары и держать основной береговой GPX.
- В Маден-Кою оценить время: после бухты еще остается значительная работа.
- На подходе к Текирове не уходить на закрытые территории отелей.

Вода и снабжение

3-4 л; надежных точек мало. Фильтр полезен, но сезонный ручей может быть сухим.

Финиш и ночлег

Текирова: полный курортный сервис и транспорт.

Навигация и риски

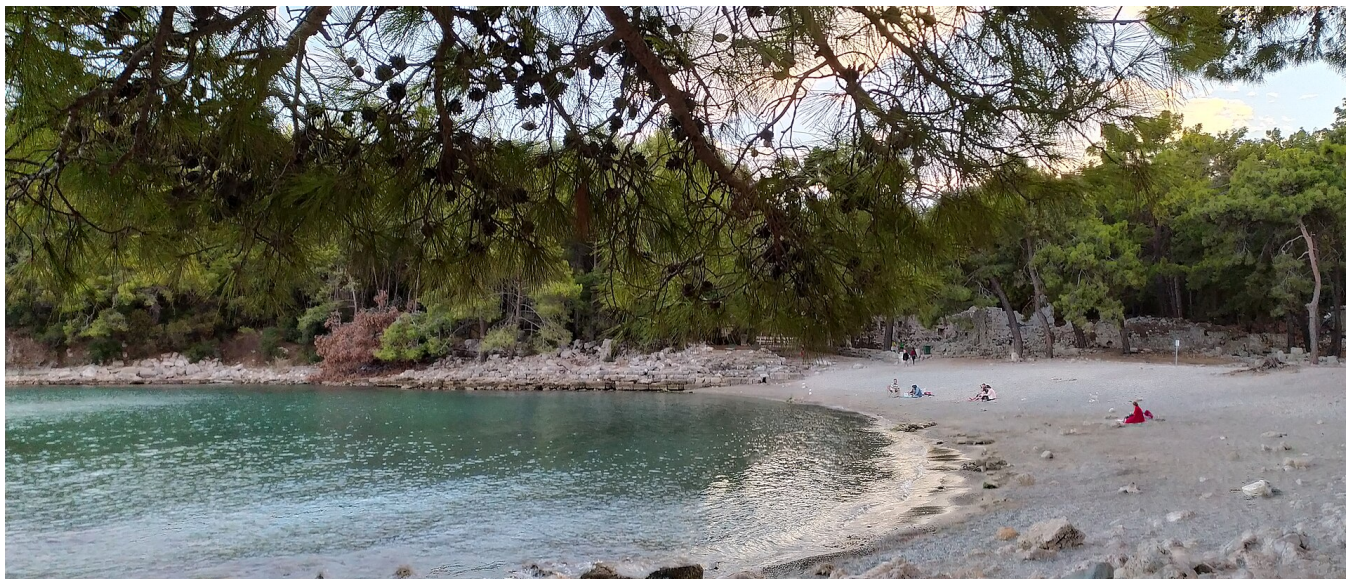
Удаленность, осыпи, заросли, слабая связь, лесопожарные закрытия, длинный день.

Важно

Перед выходом обязательно получить свежую информацию о состоянии берегового маршрута.

Текирова - Фаселис

Короткий береговой этап к трем античным гаваням



ДИСТАНЦИЯ

6-8 км

ВРЕМЯ

2-3 ч + руины

НАБОР/СБРОС

+150 / -150 м

УРОВЕНЬ

легко

Спокойный переход через сосновые участки и бухты к Фаселису. Главная часть дня - сам античный город с улицей, акведуком, театром и гаванями.

Как идти

- Выйти из Текировы по прибрежной линии и держать направление на Фаселис.
- В охраняемой зоне следовать официальным проходам.
- Заранее решить, возвращаться ли в Текирову или продолжать транспортом.

Вода и снабжение

Обычного дневного запаса 1-1.5 л достаточно; сервис зависит от режима археологической зоны.

Финиш и ночлег

Фаселис не является полноценным поселком. Ближайшая надежная база - Текирова/Чамьюва.

Навигация и риски

Жара, платный/регулируемый вход, возможные ограничения прохода вне часов работы.

Важно

Проверить актуальные часы и правила посещения на официальном сайте музеев.

Фаселис - Гейикбайыры

Не дневной этап: восточный финал через горы и каньоны



ДИСТАНЦИЯ

70-90 км

ВРЕМЯ

4-5 дней

НАБОР/СБРОС

+3000 / -2600 м

УРОВЕНЬ

очень сложно

Прямой линии между точками нет. Чтобы закончить маршрут в Гейикбайыры, надо связать Фаселис с Куздере/Гедельме, затем пройти к Гейнюку, Хисарчандыру и финальной скальной деревне.

Как идти

- День 1: Фаселис - Чамьюва/Куздере или Гедельме по выбранному варианту.
- Дни 2-3: Гедельме - район Гейнюка/Хисарчандыр через внутренние тропы.
- День 4-5: Хисарчандыр - Гейикбайыры; сверять доступность каждого ночлега.

Вода и снабжение

Нужен отдельный водный план на каждый день. В горных деревнях сервис сезонный; нести 3 л и фильтр.

Финиш и ночлег

Гейикбайыры: кемпинги и скалолазные базы; до Анталии нужен трансфер/редкий местный транспорт.

Навигация и риски

Сложная сеть вариантов, большие перепады, каньоны, погодные изменения, лесопожарные закрытия.

Важно

Если цель - только Фаселис, завершайте там. Если цель - официальный восточный финиш, выделите отдельный горный блок.

Как закрыть два больших разрыва

Финике - Караёз

В списке отсутствует переход между городом Финике и началом этапа к маяку.

- Пешком: обычно 30-40 км с заметной долей дорог/равнины и связкой через Хасюрт, Кумлуджу, Мавикент.
- Разумный план: 1-2 дня в зависимости от выбранной линии и места ночлега.
- Частый выбор: автобус/такси до Мавикента или Караёза, чтобы избежать длинного асфальта.
- Перед выходом: проверить актуальный ход официальных листов 18-21 и доступность прибрежных участков.

Фаселис - Гейикбайыры

В списке объединен целый восточный горный финал. Его нельзя планировать как один день.

- Вариант 4-5 дней: Фаселис/Чамьюва - Куздере/Гедельме - Гёйнюк/горное плато - Хисарчандыр - Гейикбайыры.
- Альтернатива: завершить маршрут в Фаселисе и доехать до Анталы.
- Сложность: большие перепады, редкая вода, сезонное жилье, много вариантов тропы.
- Обязательное условие: отдельный актуальный GPX и подтвержденные ночлеги.

Практическое правило

Если участок нельзя однозначно привязать к одному листу официальной карты и одному подтвержденному ночлегу, считайте его отдельным проектом, а не строкой в дневном плане.

Легко, но не без запаса безопасности

Обувь и движение

- Трейловые кроссовки или легкие ботинки с цепкой подошвой.
- Треккинговые палки для длинных каменных спусков.
- Налобный фонарь с запасным источником питания.

Навигация и связь

- Офлайн-карта и GPX на двух устройствах.
- Пауэрбанк 20 000 мАч на автономные блоки.
- Свисток, маленькое зеркало/яркий баф.

Аптечка

- Пластыри от мозолей, эластичный бинт, антисептик.
- Личные лекарства с запасом.
- Средство от клещей/насекомых и пинцет.

Вода и солнце

- Емкость 3-4 л для удаленных дней.
- Фильтр + химическая резервная очистка.
- Кепка, очки, SPF 50, электролиты.

Ночевка

- Тент/палатка только там, где кемпинг разрешен.
- Спальник по прогнозу горных ночей, а не побережья.
- Непромокаемый пакет для электроники и документов.

Документы и деньги

- Страховка, покрывающая трекинг и эвакуацию.
- Наличные для деревень и сезонных пансионатов.
- Копии паспорта и контакты ночлегов офлайн.

Не берите бездумно

Тяжелую городскую обувь • лишнюю одежду • большую посуду • огромный запас еды там, где ежедневно есть деревни. Каждый лишний килограмм особенно чувствуется на Кабак - Алынджа и Демре - Финике.

Решения до того, как возникнет проблема

Экстренный номер

112 в Турции. Сообщите координаты, направление движения, травму, число людей и запас воды.

Жара

Не продолжать при спутанности, ознобе в жару, сильной головной боли. Тень, охлаждение, вода с электролитами, помощь.

Потеря тропы

Не спускаться наугад. Вернуться к последней подтвержденной метке/точке GPX, оценить дневной свет и запас воды.

Пожары

Не входить в закрытые лесные зоны. При дыме уходить от фронта и следовать указаниям властей; костры исключить.

Гроза/ливень

Не идти по руслам и узким каньонам. На высоких открытых местах спуститься с гребня.

Собаки

Не бежать и не замахиваться. Спокойно обойти стадо, поставить палки перед собой, позвать пастуха.

Сообщение близкому перед стартом

Старт и финиш • ожидаемое время • трек/ссылка • контрольное время связи • что делать, если связи нет. Для удаленных этапов оставляйте этот план ежедневно.

На чем основан путеводитель

Маршрутные цифры намеренно даны диапазонами. Главный приоритет - официальные листы тропы; туристические сводки использованы для сопоставления дневных дистанций.

01 Официальный портал Ликийской тропы, Министерство культуры и туризма Турции

02 Культурный портал Турции: обзор маршрута

03 GoTürkiye: Lycian Way

04 Сводка дистанций и времени по основным этапам

05 Официальный лист 14: Учагыз - Андриаке - Демре

06 Описание сложного блока Демре - Финике

07 Wikivoyage: Lycian Way, транспорт и разрыв у Финике

Цены, расписания, часы археологических зон, пожарные ограничения и состояние маркировки быстро меняются. Проверяйте их непосредственно перед походом.

Авторы и лицензии 1-8

Все изображения взяты с Wikimedia Commons; ссылки в карточках и ниже кликабельны.

01 Каякёй - Ghost town Kayakoy IMGP8639.jpg
Автор: Nikodem Nijaki • CC BY-SA 3.0

02 Олюдениз - Walking to Oludeniz (52874947486).jpg
Автор: Graeme Churchard • CC BY 2.0

03 Долина бабочек - Kelebekler Vadisi.jpg
Автор: Acar54 • CC BY-SA 4.0

04 Кабак - Kabak - Dimitrov - 2.jpg
Автор: Ivan Dimitrov • CC BY-SA 2.0

05 Алынджа - 48300 Karaağaç-Fethiye-Muğla, Turkey - panoramio (2).jpg
Автор: Selçuk AKBAŞ • CC BY-SA 3.0

06 Ликийская тропа у Фетхие - Lycian Way.JPG
Автор: Maurice07 • CC BY-SA 3.0

07 Сидима - Ruinen von Sidyma LCCN2009630581.jpg
Автор: Library of Congress • Public domain

08 Патара - Patara Main Avenue 2019.jpg
Автор: Bjørn Christian Tørrissen • CC BY-SA 4.0

Авторы и лицензии 9-16

Все изображения взяты с Wikimedia Commons; ссылки в карточках и ниже кликабельны.

09 Калкан - Kalkan'da Günbatımı... - panoramio.jpg
Автор: Sinan Şahin • CC BY 3.0

10 Каш - Kaş Akşamüstü Manzarası.jpg
Автор: Esginmurat • CC BY-SA 4.0

11 Лиманагзы - Antalya - Kaş -Limanağzı.jpg
Автор: Tugseeakgunn91 • CC BY-SA 4.0

12 Кекова/Аперлай - 2023-11-05 Kekova Island 6.jpg
Автор: Alexkom000 • CC BY 4.0

13 Учагыз/Симена - 2023-11-05 A view from Simena Castle.jpg
Автор: Alexkom000 • CC BY 4.0

14 Андриаке - Andriake Harbour agora cistern 0274 panorama.jpg
Автор: Dosseman • CC BY-SA 4.0

15 Финике - Finike, Antalya.jpg
Автор: Kadı • CC BY 4.0

16 маяк Гелидония - Gelidonia Feneri - Antalya.jpg
Автор: Conscientia23 • CC BY-SA 4.0

Авторы и лицензии 17-23

Все изображения взяты с Wikimedia Commons; ссылки в карточках и ниже кликабельны.

17 Адрасан - Adrasan koyu.jpg
Автор: Bilgegezgintr • CC BY-SA 4.0

18 Олимпос - Olympos Bridge in 2013 4065.jpg
Автор: Dosseman • CC BY-SA 4.0

19 Чиралы - Cirali - panoramio (1).jpg
Автор: Tanya Dedyukhina • CC BY 3.0

20 Химера - Chimaera (7023446981).jpg
Автор: William Neuheisel • CC BY 2.0

21 Маден-Кою - Coast north of Çıralı, seen from the Lycian Way.jpg
Автор: Maarten Sepp • CC BY-SA 3.0

22 Фаселис - Phaselis beach.jpg
Автор: Mike like0708 • CC BY-SA 4.0

23 Гейикбайыры - Geyikbayırı - Sincap.jpg
Автор: Jvaclavik • CC0